На шахматной доске стоят белый конь и черная пешка. Напечатать марш-

рут коня позволяющий уничтожить пешку.

Примечание: пешка - неподвижная, конь не должен попадать под удар

пешки.

Метод решения: Поиск в глубину.

Порядок просмотра полей

1\_\_\_2

|

8 | 3

|--- +----|

7 | 4

|

6---5

Файл исходных данных:

Координаты коня и пешки.

Сначала располагаются координаты коня затем пешки. Координаты даются

в шахматной нотации, т.е. в виде AB, где A может принимать значения от a

до h, B от 1 до 8.

Пример. Для позиции

8

7

6 П

5

4

3

2 К

1

a b c d e f g h

файл данных должен быть следующим:

b2

e6

Формат файла результатов:

Маршрут в шахматной нотации.

Маршрут должен начинаться координатами коня и заканчиваться координа-

тами пешки. Каждый ход записывается с новой строки.